# Classe persona

1. Scrivere una classe Persona
   1. che abbia i seguenti attributi con i relativi metodi:
      * ID (intero) readOnly
      * Nome (stringa)
      * Cognome (stringa)
   2. Scrivere il costruttore di default che inizializzi
      * ID a -1 (meno 1)
      * Nome a – (carattere -)
      * Cognome a - (carattere -)
2. Scrivere un metodo Stampa che esegua l’output a video dei seguenti valori ID, Nome, Cognome
3. Scrivere una classe Alunno figlia della classe persona  
   questa classe deve avere:
   1. Un costruttore che accetta come parametro il nome  
      deve richiamare il costruttore precedente
   2. Un costruttore che accetta due parametri : nome, cognome  
       deve richiamare il costruttore precedente
4. ~~Per la classe Alunno scrivere un costruttore che accetti il parametro nome e un costruttore che abbia due parametri: nome, cognome~~
5. ~~Per la classe Alunno scrivere il codice per richiamare dal costruttore che accetta il parametro nome il costruttore senza parametri~~
6. Fare in modo che per ogni oggetto alunno creato venga incrementato un valore e che questo valore venga assegnato all’oggetto alunno.  
   Quindi ogni oggetto alunno deve avere un ID diverso dagli altri.
7. Scrivere nella classe Alunno un metodo Stampa che esegua l’output a video dei seguenti valori

ID Nome cognome

8.

Scrivere classe Main con metodo main che costruisca 4 oggetti con i seguenti valori

“Elisa” “Gorizia”

“Luca” De Felice”

“Paolo” “Gatti”

“Anna” “Girolamo”

Inserisca questi oggetti in un array di 15 elementi

Esegua un loop e richiami il metodo stampa per ogni oggetto definito.